Касаты

Касаты прибыли с планеты Касат, мира, который стал настолько суровым, вращаясь вокруг своей умирающей звезды, что большая часть населения бежала в другую часть галактики. Касатские беженцы на борту «Идари» в течение нескольких поколений жили на огромном звездолете, выживание которого зависело от стабильности общества его экипажа. Большинство касат ценят традиции как центральную стабилизирующую силу своего народа. Именно их культура определяет то, как большинство касат воспринимают галактику.

Альтернативные расовые модификаторы

У Касат с "Идари" часто обычные модификаторы +2 Сила, +2 Мудрости и -2 Интеллекта, которые можно найти в Основной книге правил. Те, кто прибыл из других мест или те, кто вырос за пределами корабля поколений, могут иметь другие модификаторы.

Колонизатор Акитона

Изначально Касаты прибыли в Миры Соглашения, чтобы поселиться на Акитоне, и некоторые из них так и сделали. Такие поселенцы развивали естественную грацию при более легкой гравитации, становясь менее выносливыми. Акитонский касата имеет +2 Ловкости, +2 Мудрости и –2 Выносливости.

Уроженец Касата

Те касаты, которые предпочли не покидать Касат, пережили несколько поколений в суровых условиях, и их общество деградировало в пользу выживания. У уроженца Касата +2 Ловкости, +2 Выносливости и -2 Харизмы.

Кочевник

Многие касаты покинули Касат не на "Идари", а другим путем. Эти кочевники зависели от своего ума и обаяния, чтобы выжить. Со временем они стали менее укоренены в своих традициях. Касата кочевник имеет +2 Интеллекта, +2 Харизмы и -2 Мудрости.

Альтернативные расовые особенности

Касаты распространялись среди звезд на протяжении поколений. Некоторые группы развили приспособленности к этим разнообразным условиям, представленные следующими альтернативными расовыми особенностями.

Член экипажа

В некоторых семьях касат есть давняя традиция обучать своих родственников работе в экипаже "Идари". Эти касаты имеют бонус +2 к одному из следующих навыков: Компьютеры, Инженерного дело или Пилотирование. Это заменяет особенность "Историк".

Собственные традиции

Касаты, у которых отсутствуют прочные связи с остальными касатами, иногда находят силу в личных традициях. Один раз в день в качестве ответного действия такой касата может перебросить неудачный бросок испытания. Это заменяет особенность "Природная грация".

Опция для класса

Именно касаты изобрели следующий стиль боя, но его может использовать любое существо, отвечающее его требованиям.

Боевой стиль: четырёхрукий боец

Четырёхрукий боец - мастер использовать несколько видов оружия одновременно. Чтобы выбрать или использовать этот стиль боя, у вас должно быть четыре или более рук.

Двойное выхватывание (Экс) 1 уровень

Вы получаете Двойное выхватывание (см. далее) в качестве бонусной черты. Если у вас уже есть Двойное выхватывание, вы можете вместо этого выбрать другую боевую черту, для которой вы соответствуете требованиям. Начиная с 9-го уровня, вы можете выхватить столько оружия, сколько у вас свободных рук, потратив лишь одно действие.

Финт и удар (Экс) 5 уровень

Держа в руках как минимум два оружия, вы можете совершить финт и одну атаку одновременно за одно основное действие. Эта способность считается чертой Финт+ для любых требований (например для получения черты Финт++). Если у вас есть Финт+, вы вместо этого получаете бонус +2 к проверкам Блефа для финта, пока у вас в руках как минимум два оружия.

Мгновенная перезарядка (Экс) 9 уровень

Вы можете потратить 1 ПР, чтобы перезарядить каждое оружие, которое вы держите в руках, за одно сопутствующее действие.

Беги и стреляй (Экс) 13 уровень

Пока вы держите два или более оружия, вы можете перемещатся со своей скоростью до или после своей полной атаки. Вы не можете перемещаться между атаками, и вы можете делать не более одной атаки каждым оружием, которое вы держите в руках, если только другая способность, например такая как черта Обстрел, не позволяет вам это делать.

Сверхубийство (Экс) 17 уровень

В качестве полной атаки вы можете стрелять из двух пулемётов в их автоматическом режиме, принимая тот же штраф к броскам атаки, которые вы обычно делаете для полной атаки.

Черты

Касаты чаще других обладают следующими чертами. Тем не менее, любой, кто соответствует требованиям, может получить их.

Руки наготове

Больше рук, меньше работы.

•Требования: четыре или более руки.

•Преимущества: При выполнении работы, требующей проверки Силы или Атлетики, такой как рытье ямы, таскание тяжестей или вытягивания верёвки, вы можете выполнить задачу вдвое быстрее обычного. Задачи, требующие других проверок, не получают преимуществ.

Двойное выхватывание (боевая)

Ваши конечности позволяют вам манипулировать несколькими видами оружия.
•Требования: четыре или более руки.
•Преимущества: Вы можете вытащить, перезарядить или убрать одновременно два оружия одним действием, которое обычно требуется для одного оружия.

Четырёхрукий хакер

Когда вы взламываете компьютер, это война на два фронта.
•Требования: Компьютеры (1 пункт), четыре или более руки.
•Преимущества: когда вы взламываете компьютер, если у вас есть два хакерских набора, ваша попытка взлома занимает половину времени (минимум 1 действие полного хода). Вы также можете добавить, уничтожить, отключить, удалить или восстановить систему или модуль вдвое быстрее обычного.

Многорукий мастер (боевая)

Вы используете свои многочисленные конечности для противодействия боевым маневрам.
•Требования: четыре или более руки.
Пока у вас нет состояний: Застигнут врасплох, Паралич, Ошеломление, Шок или Без сознания, вы получаете бонус +2 к вашему ККБ против боевых маневров.

Скрытое лицо

Со скрытым лицом ваши эмоции нечитаемы.
•Преимущества: Пока что-либо закрывает ваше лицо, вы получаете +2 бонус к проверкам Блефа для обмана. СЛ проверок Проницательности против вас увеличиваются на 2, так же как и СЛ Запугивания чтобы испугать вас.

Снаряжение

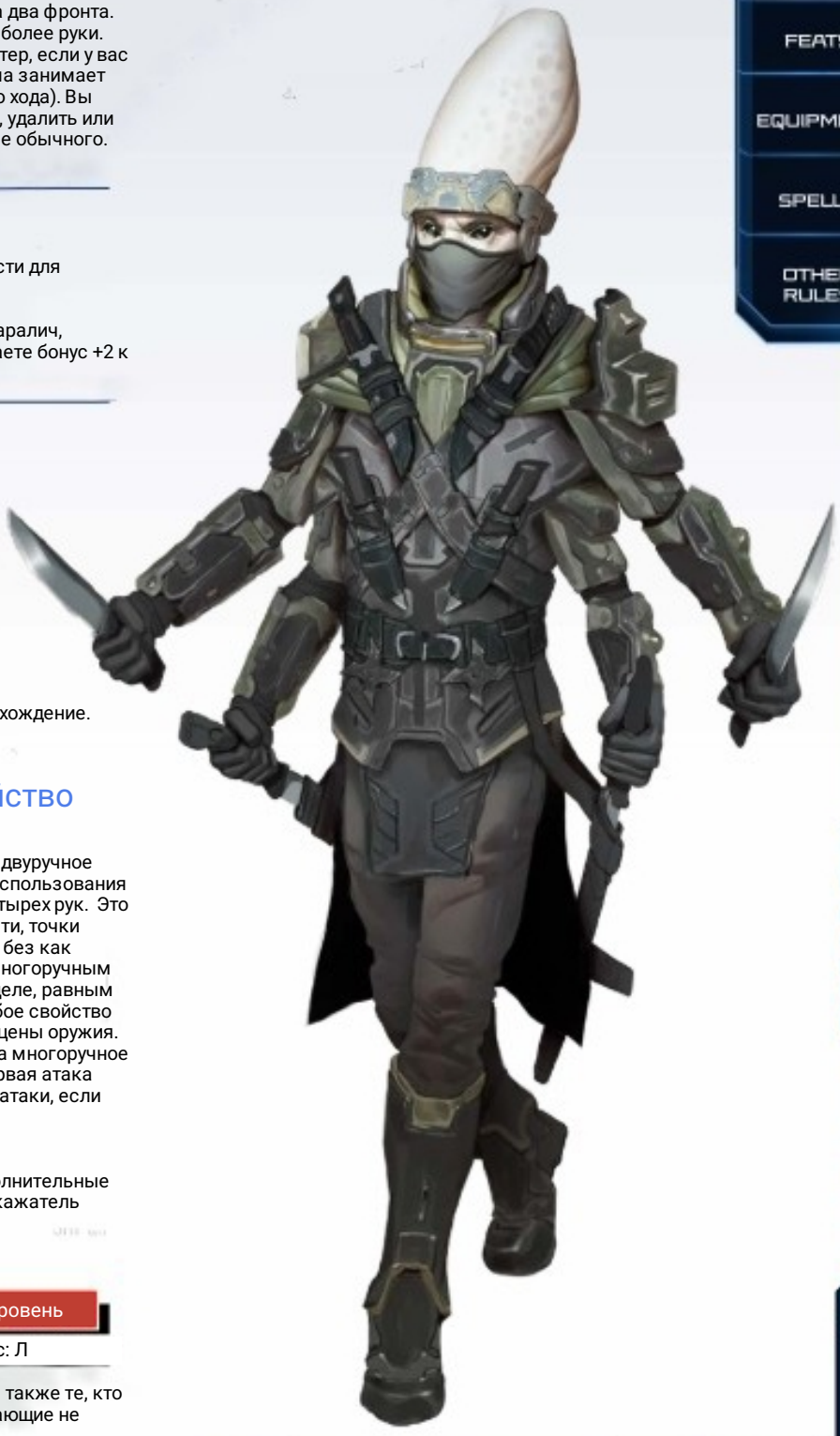
Следующее снаряжение имеет касатское происхождение.

Многоручность (особое свойство оружия)

Многоручное оружие - это длинное, тяжелое или двуручное оружие ближнего боя, которое обычно требует использования двух рук, но было изменено, чтобы требовать четырех рук. Это нововведение добавляет дополнительные рукояти, точки баланса и ложи, требующие двух плеч. Существо без как минимум четырех рук не может пользоваться многоручным оружием. Персонаж с пунктами в Инженерном деле, равным уровню оружия, может добавить или убрать особое свойство "Многоручность" оружия по цене, равной 10% от цены оружия. Выполнение этого требует 4 часов работы. Когда многоручное оружие используется для полной атаки, если первая атака попадает, вторая атака имеет бонус +1 к броску атаки, если атака проводится по той же цели.

Касатские маски

Маски, которые носят касаты, могут иметь дополнительные функции, например фильтрацию воздуха или искажатель голоса.

Искажатель голоса	1 уровень
Технологический предмет	Цена: 550 Вес: Л

Касаты, которые обращаются к преступникам, а также те, кто ценит анонимность, иногда носят маски, скрывающие не только их личность, но и голос. Устройство для искажения голоса, надетое на рот, преобразует голос пользователя в неузнаваемый и явно искусственный тон. Любая проверка, пытающаяся идентифицировать голос владельца, имеет штраф -5, и такая идентификация может быть успешной, только если полагаться на речевые модели, отличительные фразы и другие особенности речи владельца, а не на звук самого голоса. Если записать искаженный голос, персонаж может устранить искажение и раскрыть исходный голос говорящего. Для этого требуется успешная проверка компьютеров СЛ 21. Расшифровщик получает бонус +4 к этой проверке имея доступ к неискаженной записи речи владельца голоса.